

Dienstag, 27. April 04

Satz 2.8 *V sei ein endlichdimensionaler euklidischer Vektorraum. Für jeden Unterraum U von V gilt dann*

- (a) $U + U^\perp = V$, $U \cap U^\perp = \{0\}$, $\langle U, U^\perp \rangle = 0$.
 (b) $(U^\perp)^\perp = U$.

Wir sagen in der Situation (a), dass V die **orthogonale Summe** von U und U^\perp ist und schreiben dafür $V = U \perp U^\perp$.

Beweis. Zu (a): Es ist U ebenfalls endlichdimensional. Nach Satz 2.6 hat U dann eine Orthonormalbasis, so dass wir auf U das Projektionslemma anwenden können. Dasselbe zeigt $U + U^\perp = V$; die übrigen Eigenschaften von (a) sind offensichtlich.

Zu (b): Nach Definition ist $U \subseteq (U^\perp)^\perp$. Sei $v \in (U^\perp)^\perp$, so lässt sich v wegen $V = U + U^\perp$ in der Form $v = u + x$ mit $u \in U$ und $x \in U^\perp$ schreiben. Bilden des Skalarprodukts mit x führt zu $0 = \langle v, x \rangle = \langle u, x \rangle + \langle x, x \rangle = \langle x, x \rangle$, woraus $x = 0$ und damit $v = u \in U$ folgt. \square

Orthonormalbasen lassen sich im Zusammenhang mit Koordinatendarstellungen sehr gut handhaben.

Satz 2.9 *Sei e_1, e_2, \dots, e_n eine Orthonormalbasis des euklidischen Vektorraums V . Dann gilt:*

- (1) Für jedes $v \in V$ gilt $v = \sum_{i=1}^n \langle v, e_i \rangle e_i$.
 (2) $\|\sum_{i=1}^n x_i e_i\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}$.
 (3) $\langle \sum_{i=1}^n x_i e_i, \sum_{i=1}^n y_i e_i \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i$.

Beweis. Die Beweise ergeben sich durch direktes Ausrechnen. \square

5.3 Orthogonale Abbildungen

Definition 3.1 V und W seien euklidische Vektorräume. Eine lineare Abbildung $f : V \rightarrow W$ heißt **orthogonal**, wenn

$$\langle f(v_1), f(v_2) \rangle_W = \langle v_1, v_2 \rangle_V$$

für alle $v_1, v_2 \in V$ gilt.

Eine orthogonale Abbildung bewahrt insbesondere die Norm, ist daher stets injektiv. Von besonderem Interesse sind die orthogonalen Selbstabbildungen $f : V \rightarrow V$. Dieselben sind für einen endlichdimensionalen Vektorraum V stets Isomorphismen. Die folgenden Eigenschaften sind leicht zu überprüfen:

- (1) Die identische Abbildung 1_V ist orthogonal.
- (2) Die Komposition von orthogonalen Abbildungen ist orthogonal.
- (3) Ist $f : V \rightarrow W$ eine bijektive orthogonale Abbildung, so ist auch $f^{-1} : W \rightarrow V$ orthogonal.

Insbesondere gilt:

Satz 3.2 Die orthogonalen Selbstabbildungen eines endlichdimensionalen euklidischen Vektorraums bilden bezüglich der Verknüpfung von Abbildungen eine Gruppe $\mathbf{O}(V)$, die **orthogonale Gruppe** von V . \square

Dabei heißt ein Paar (G, \circ) , bestehend aus einer Menge G und einer Verknüpfung $\circ : G \times G \rightarrow G$, $(x, y) \mapsto x \circ y$ — nachfolgend oft Multiplikation genannt — eine **Gruppe**, wenn die folgenden Bedingungen erfüllt sind:

- (G 1) Die Verknüpfung ist assoziativ: $a \circ (b \circ c) = (a \circ b) \circ c$.
- (G 2) Es gibt ein neutrales Element e mit $a \circ e = a = e \circ a$.
- (G 3) Zu jedem $x \in G$ gibt es ein Inverses y mit $x \circ y = e = y \circ x$.

Freitag, 30. April 04

Durch die Anforderungen sind neutrales Element und Inverses eindeutig bestimmt:

Nehmen wir an, dass e und e' neutrale Elemente von (G, \circ) sind, so folgt $e = e \circ e' = e'$. Fortan sprechen wir also von *dem* neutralen Element der Gruppe (G, \circ) .

Seien ferner y und z zu x inverse Elemente, so folgt

$$y = y \circ e = y \circ (x \circ z) = (y \circ x) \circ z = e \circ z = z,$$

so dass wir künftig von *dem* zu x inversen Element x^{-1} aus G sprechen können. Es gelten die folgenden Rechenregeln:

$$e^{-1} = e, \quad (x^{-1})^{-1} = x, \quad (x \circ y)^{-1} = y^{-1} \circ x^{-1}.$$

Die erste Behauptung folgt aus $e \circ e = e$, die zweite folgt aus $x \circ x^{-1} = e = x^{-1} \circ x$. Für die dritte sehen die Gleichung $(x \circ y) \circ (y^{-1} \circ x^{-1}) = x \circ (y \circ y^{-1}) \circ x^{-1} = x \circ x^{-1} = e$ und die entsprechend nachzuweisende Gleichung $(y^{-1} \circ x^{-1}) \circ (x \circ y) = e$ an, aus denen auch hier die Behauptung folgt.

Die Gruppenaxiome **(G 1)**—**(G 3)** sind offensichtlich im Fall $\mathbf{O}(V)$ bzgl. der üblichen Verknüpfung von Abbildungen erfüllt. Insbesondere ist die Assoziativität erfüllt, weil das Nacheinanderausführen von Abbildungen dem Assoziativgesetz genügt. Ferner übernimmt 1_V die Rolle des neutralen Elements und die zu u inverse Abbildung u^{-1} die Rolle des zu u in $\mathbf{O}(V)$ inversen Elements.

Weitere Beispiele von Gruppen sind uns, ohne dass wir sie als solche bezeichnet hätten, schon früher begegnet:

- (1) Die Gruppe $(\mathbb{Z}, +)$ bezüglich der Addition.
- (2) Sei K ein Körper. Dann ist $(K, +)$ eine Gruppe, aber auch $(K \setminus \{0\}, \cdot)$. Insbesondere gilt dies für \mathbb{Q} , \mathbb{R} und \mathbb{C} .

In diesen Gruppen gilt stets $x \circ y = y \circ x$. Sie sind **kommutativ** oder auch **abelsch**³.

Ein weiteres Beispiel einer Gruppe wird durch die Gruppe $\mathbf{GL}(V)$ der K -Automorphismen $f : V \rightarrow V$ eines K -Vektorraums gebildet. Diese Gruppe heißt die **allgemeine lineare Gruppe** oder auch **volle lineare Gruppe** von V ⁴.

Ist zusätzlich V ein euklidischer Vektorraum, so ist $\mathbf{O}(V)$ in $\mathbf{GL}(V)$ gelegen; ferner stimmen beide Gruppenmultiplikationen für Elemente aus $\mathbf{O}(V)$ überein: es ist $\mathbf{O}(V)$ eine Untergruppe von $\mathbf{GL}(V)$.

Sei generell (G, \circ) eine Gruppe. Wir nennen eine Teilmenge U von G **Untergruppe** von G , falls U gegen die Verknüpfung von G abgeschlossen ist und bezüglich der resultierenden Verknüpfung $\circ_U : U \times U \rightarrow U$, $(x, y) \mapsto x \circ y$, selbst eine Gruppe ist.

Es ist nicht schwer nachzuweisen, dass U genau dann eine Untergruppe von G ist, wenn die folgenden drei Eigenschaften erfüllt sind:

- (U 1)** Für $x, y \in U$ gehört auch $x \circ y \in U$.
- (U 2)** Das neutrale Element e von G gehört zu U .
- (U 3)** Für jedes $x \in U$ gehört auch das in G gebildete x^{-1} zu U .

³Nach dem norwegischen Mathematiker Niels Henrik Abel (1802–1829)

⁴Dabei steht GL für general linear.

Definition 3.3 Eine $n \times n$ -Matrix A heißt **orthogonal**, wenn die lineare Abbildung

$$f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n, \quad x \mapsto A \cdot x$$

orthogonal ist, d.h. wenn $\langle Ax, Ay \rangle = \langle x, y \rangle$ für alle $x, y \in \mathbb{R}^n$ gilt.

Aus den Eigenschaften von $\mathbf{O}(\mathbb{R}^n)$ folgt sofort, dass die Einheitsmatrix zu den orthogonalen $n \times n$ -Matrizen gehört, dass dieselben ferner gegen Produktbildung abgeschlossen sind und schließlich die zu einer orthogonalen Matrix inverse Matrix wieder orthogonal ist. Kurz: die orthogonalen $n \times n$ -Matrizen bilden bezüglich der Matrixmultiplikation eine Gruppe $\mathbf{O}(n)$, die **orthogonale Gruppe** des Grades n .

Ganz entsprechend bilden die *invertierbaren* $n \times n$ -Matrizen über einem Körper K hinsichtlich Matrixmultiplikation eine Gruppe $\mathbf{GL}_n(K)$, die als allgemeine oder **volle lineare Gruppe** des Grades n bezeichnet wird.

Sind G und H Gruppen, so heißt eine Abbildung $u : G \rightarrow H$ **Gruppenhomomorphismus**, wenn $u(x \circ y) = u(x) \circ u(y)$ für alle $x, y \in G$ gilt. Für Gruppen sind diese Abbildungen daher die strukturbewahrenden Abbildungen.

Falls u zusätzlich bijektiv ist, sprechen wir von einem **Isomorphismus** $u : G \rightarrow H$ von Gruppen. Es ist nicht schwer zu sehen, dass in diesem Fall auch die Umkehrabbildung $u^{-1} : H \rightarrow G$ ein Gruppenhomomorphismus und dann ebenfalls ein Isomorphismus ist. Falls es einen Isomorphismus $u : G \rightarrow H$ gibt, nennen wir die Gruppen G und H isomorph, Schreibweise $G \cong H$. Wir verbinden mit diesem Begriff die Vorstellung, dass isomorphe Gruppen über "dieselben" mathematischen Eigenschaften verfügen.

Es sind $\mathbf{GL}_n(K)$ und $\mathbf{GL}(K^n)$ isomorphe (aber nicht gleiche) Gruppen. Es ist nämlich durch

$$\varphi : \mathbf{GL}_n(K) \rightarrow \mathbf{GL}(K^n), \quad A \mapsto (x \mapsto A \cdot x)$$

ein Isomorphismus definiert mit Umkehrabbildung

$$\psi : \mathbf{GL}(K^n) \rightarrow \mathbf{GL}_n(K), \quad f \mapsto [f(e_1), \dots, f(e_n)].$$

Mit gleichlautenden Abbildungsvorschriften sind für den mit Standardskalarprodukt versehenen \mathbb{R}^n die orthogonalen Gruppen $\mathbf{O}(n)$ und $\mathbf{O}(\mathbb{R}^n)$ ebenfalls isomorph.

Der nächste Satz gibt eine konkrete Beschreibung der orthogonalen Matrizen.

Satz 3.4 Für eine reelle $n \times n$ -Matrix A sind äquivalent:

- (1) A ist orthogonal.
- (2) $A^{tr} \cdot A = E_n$ (bzw. $A \cdot A^{tr} = E_n$).
- (3) Die Spalten (bzw. Zeilen) von A bilden ein Orthonormalsystem.

Beweis. Wir betrachten die Abbildung $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$, $x \mapsto A \cdot x$. Für die folgenden Argumente merken wir zunächst an, dass $A^{tr} \cdot A = E_n$ zu $A^{-1} = A^{tr}$ und somit zu $A \cdot A^{tr} = E_n$ äquivalent ist. Wir können uns beim Nachweis der Äquivalenz von (2) und (3) daher anschließend auf die Spaltenversion von (3) beschränken.

(1) \Rightarrow (3): Es ist $A = [f(e_1), f(e_2), \dots, f(e_n)]$, wenn e_1, e_2, \dots, e_n die Standardbasis von \mathbb{R}^n bezeichnet. Da f als orthogonale Abbildung Skalarprodukte bewahrt, ist mit e_1, e_2, \dots, e_n auch $f(e_1), f(e_2), \dots, f(e_n)$ ein Orthonormalsystem.

(3) \Leftrightarrow (2): Ist $A = [a_1, a_2, \dots, a_n]$, so ist $A^{tr} = \begin{bmatrix} a_1^{tr} \\ \vdots \\ a_n^{tr} \end{bmatrix}$ und daher

$$A^{tr} \cdot A = \begin{bmatrix} \langle a_1, a_1 \rangle & \cdots & \langle a_1, a_n \rangle \\ \vdots & & \vdots \\ \langle a_n, a_1 \rangle & \cdots & \langle a_n, a_n \rangle \end{bmatrix}.$$

(3) \Rightarrow (1): Sei wieder $A = [a_1, a_2, \dots, a_n]$. Für $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$, $y = \sum_{i=1}^n y_i e_i$ ist $f(x) = \sum_{i=1}^n x_i a_i$ und $f(y) = \sum_{i=1}^n y_i a_i$. Da a_1, a_2, \dots, a_n ein Orthonormalsystem ist, folgt die Orthogonalität von f aus

$$\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i = \langle f(x), f(y) \rangle.$$

Zur letzten Gleichheit haben wir Satz 2.9 (3) benutzt. □

Es gibt somit eine natürliche Bijektion zwischen (geordneten) Orthonormalbasen (a_1, a_2, \dots, a_n) des \mathbb{R}^n einerseits und orthogonalen $n \times n$ -Matrizen a_1, a_2, \dots, a_n andererseits.

Jede orthogonale Matrix $A \in \mathbf{O}(n)$ erfüllt wegen $A \cdot A^{tr} = E_n$ die Bedingung $|A|^2 = 1$, hat also die Determinante ± 1 . Hier gehen ein der Determinantenproduktsatz und die Invarianz der Determinante unter Transponieren.

Die orthogonalen Matrizen mit Determinante 1 bilden — wegen des Determinantenproduktsatzes — eine Untergruppe

$$\mathbf{SO}(n) = \{A \in \mathbf{O}(n) \mid |A| = 1\},$$

von $\mathbf{O}(n)$, die **spezielle orthogonale Gruppe** des Grades n .

Beispiel 3.5 (Drehmatrizen) Für jeden Winkel α liegt

$$D(\alpha) = \begin{bmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix}$$

in $\mathbf{SO}(2)$. Es gelten die folgenden Eigenschaften:

(1) $D(\alpha + \beta) = D(\alpha) \cdot D(\beta)$.

(2) $D(0) = E_2$.

$$(3) D(-\alpha) = D(\alpha)^{-1}.$$

$$(4) |D(\alpha)| = 1.$$

Ferner ist $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ in $\mathbf{O}(2) \setminus \mathbf{SO}(2)$ gelegen. Allgemeiner sind alle Matrizen der Form

$$A \cdot D(\alpha) = \begin{bmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ -\sin \alpha & -\cos \alpha \end{bmatrix}$$

orthogonale Matrizen mit Determinante -1 .

Es ist nicht schwer zu zeigen, siehe das Argument im nachfolgenden Beispiel, dass jede orthogonale 2×2 -Matrix entweder eine Drehmatrix $D(\alpha)$ oder eine Matrix von der Form $A \cdot D(\alpha)$ ist. Mit anderen Worten

$$\mathbf{SO}(2) = \{D(\alpha) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}$$

und mit obiger Bedeutung von A gilt

$$\mathbf{O}(2) = \mathbf{SO}(2) \cup \{A \cdot X \mid X \in \mathbf{O}(2)\}.$$

Wie ihr Name sagt, bewirken die Matrizen $D(\alpha)$ in der Ebene \mathbb{R}^2 eine Drehung $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, $x \mapsto D(\alpha) \cdot x$, um den Winkel α . Dagegen bewirken die Matrizen $A \cdot D(\alpha)$ eine Drehspiegelung, d.h. eine Drehung verknüpft mit einer Spiegelung.

Beispiel 3.6 Die komplexen Zahlen $\mathbf{U} = \{z \in \mathbb{C} \mid |z| = 1\}$ vom Betrag 1 bilden bezüglich der Multiplikation komplexer Zahlen eine Gruppe. Hierzu berücksichtigen wir, dass \mathbf{U} ersichtlich gegen Multiplikation abgeschlossen ist, dass 1 in \mathbf{U} liegt und dass schließlich für jede komplexe Zahl z vom Betrag 1 auch $1/z$ den Betrag 1 hat.

Die Gruppen \mathbf{U} und $\mathbf{SO}(2)$ sind isomorph, denn die Abbildung

$$\varphi : \mathbf{U} \rightarrow \mathbf{SO}(2), \quad a + bi \mapsto \begin{bmatrix} a & -b \\ b & a \end{bmatrix}$$

ist ein Isomorphismus mit Umkehrabbildung

$$\psi : \mathbf{SO}(2) \rightarrow \mathbf{U}, \quad \begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix} \mapsto a + bi.$$

Zu zeigen ist hier nur, dass $\begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix} \in \mathbf{SO}(2)$ impliziert, dass $c = -b$ und $a = d$ ist. Den Nachweis lassen wir als Übungsaufgabe.